

Fiche de Révision 2 : Les conditionnelles

Structure de contrôle

Permet de contrôler l'ordre d'exécution des instructions.

2 types :

- **Conditionnelle** → choix d'un traitement selon une condition.
- **Itérative** → répétition d'instructions.

Conditionnel

Une conditionnelle est une **structure de contrôle** qui permet de déterminer quelle séquence d'instructions exécuter **en fonction** de la valeur d'une condition.

La **condition** est une **expression booléenne** (résultat VRAI/FAUX).

Le **traitement** est une **séquence d'instructions** exécutée si condition vérifiée.

Conditionnel simple

SI (condition)

ALORS Traitement1

SINON Traitement2

FSI

- Si **VRAI** → Traitement1
- Si **FAUX** → Traitement2 (ou rien si non prévu).

Exemple : trouver le max entre n1 et n2

SI (n1 >= n2)

ALORS max ← n1

SINON max ← n2

FSI

Conditionnelle imbriquée

C'est une **conditionnelle dans une autre** (souvent dans le SINON). Elle sert à gérer plusieurs cas.

Exemple : temps d'écran selon l'âge

- ≤ 3 ans → pas d'écran
- 3-6 ans → 15 min
- 6-9 ans → 1h
- 9-12 ans → 2h
- ≥ 12 ans → pas de limite

Conditionnelle multiple

SELON x FAIRE

Val1 : Traitement1

Val2 : Traitement2

...

SINON TraitementN

FSELON

- Choix du traitement en fonction de la valeur d'une variable.
- SINON = optionnel.

Exemple : message personnalisé selon le genre ('h', 'H', 'f', 'F').

Glossaire

- **Structure de contrôle** : règle d'organisation du déroulement.
- **Condition** : expression booléenne.
- **Conditionnelle** : exécution ou non d'un traitement selon la condition.